# School project 2016/2017

Vragen

***Versie: 0.0.1  
MBO Utrecht  
Opdrachtgever: H. Odijk  
augustus 2016, Utrecht  
Opdrachtnemer: Jan Schollaert***

***AM4B Game development***[***janschollaertjr@hotmail.com***](mailto:janschollaertjr@hotmail.com)

# Versiebeheer

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Versie | Wijzigingen | Datum |
| 0.0.1 | Eerste versie | 8/23/2016 |
|  |  |  |

# Inhoudsopgave

Contents

[School project 2016/2017 1](#_Toc459718005)

[Versiebeheer 2](#_Toc459718006)

[1. Inhoudsopgave 3](#_Toc459718007)

[2. Vragen 4](#_Toc459718008)

# Vragen

**Wat voor promotie moet er staan? Hoe groot? Wat erop?**

*...*

**Moet ik het hele spel “Oil’s well” namaken, of als referentie gebruiken en zelf wat maken?**

*....*

**“De naam van de game” wat wordt hiermee bedoelt?**

*...*

**“Als de game beeindigd word” wat wordt hiermee bedoelt? Als je klaar bent met het level, als je het spel afsluit (alt f4) of game over?**

*...*

**“Wat wordt er bedoelt met de “tijd”, de lokale tijd, servertijd, welke tijd?**

*...*

**“Waar moet ik de score opslaan, lokaal of database?”**

*...*